

Stoffverteilung



AWP - Anwendungsentwicklung und Programmierung, 12. Jahrgangsstufe, Fachinformatiker - Systemintegration	
Wo.	Theorie und Praxis (8 Stunden)
1	<ul style="list-style-type: none"> • Entscheidungstabellen
2	<ul style="list-style-type: none"> • Allg. Grundlagen der Objektorientierung: Klasse, Objekt, Methode, Eigenschaft, Konstruktor / Destruktor ...
3	<ul style="list-style-type: none"> • UML-Klassendiagramm • Klassen und Objekte mit C#
4	<ul style="list-style-type: none"> • UML-Anwendungsfalldiagramme
5	<ul style="list-style-type: none"> • Vererbung mit C# (UML-Klassendiagramm)
6	<ul style="list-style-type: none"> • UML-Klassendiagramm mit Beziehungen zwischen Klassen (Aggregation, Komposition und Assoziation)
7	<ul style="list-style-type: none"> • UML-Aktivitätsdiagramm • UML-Sequenzdiagramm
8	<ul style="list-style-type: none"> • UML-Zustandsdiagramm • Übung mit C#: z.B. Ampel / Kreuzung
9	<ul style="list-style-type: none"> • UML-Komponentendiagramm • UML-Verteilungsdiagramm
10	<ul style="list-style-type: none"> • Prüfungsvorbereitung

Aus organisatorischen Gründen können Abweichungen im Ablauf entstehen.